



ចែករំលែកចំណេះដឹងនៃបទពិសោធន៍ SHARE EXPERIENCE KNOWLEDGE

១. សន្ទនា (តិចបំផុត ១០ នាទី)

ចែកកុមារ ឬអ្នកលេងជាពីរក្រុម : ក្រុម A និងក្រុម B

- ក្រុម A យកដៃស្តាំច្រត់ចង្កេះ
- ក្រុម B យកដៃស្តាំដាក់លើក្បាល

ក្រុមទាំងពីរវាយគ្នា ឬច្បាំងគ្នាដោយដៃម្ខាងទំនេរ បើនរណាដែលបានប៉ះដៃស្តាំមុន អ្នកនោះជាអ្នកឈ្នះ ។ អ្នកចាញ់ត្រូវប្តូរដៃដូចអ្នកឈ្នះ (ក្លាយជាក្រុមអ្នកឈ្នះ) ទៅប៉ះអ្នកផ្សេងទៀតដែលផ្ទុយពីយើង ហើយ Game នេះកំណត់ពេល 2 ទៅ 3 នាទីតាមការគួរ ។

២. ព្រះសង្ឃ ខ្មោច ហើយនឹងកូនក្រមុំ

យើងចែកអ្នកលេងជាពីរក្រុម (មិនកំណត់អ្នកលេង)

- A ធ្វើការពិក្សាក្រុមដើម្បីជ្រើសរើសយកឈ្មោះណាមួយក្នុងចំណោមទាំងបី ហើយធ្វើកាយវិការនោះ
- B ធ្វើការពិក្សាក្រុមដើម្បីជ្រើសរើសយកឈ្មោះណាមួយក្នុងចំណោមទាំងបី ហើយធ្វើកាយវិការនោះដូចគ្នា ។

ចំណាំ: ក្រុមទាំងពីរត្រូវរក្សាការសំងាត់របស់ក្រុមរៀងៗខ្លួន ។ ក្រោយមក ក្រុមទាំងពីរចាប់ផ្តើមបែរខ្នងដាក់គ្នា ហើយទាំងពីរក្រុមត្រូវត្រៀមខ្លួនជាស្រេចដើម្បីធ្វើការវិកាយដាក់គ្នាដើម្បីយកឈ្មោះដែលគួរបស់ខ្លួន បន្ទាប់មករាប់ដល់បីហើយបែរមុខដាក់គ្នា ហើយក្រុមទាំងពីរត្រូវមានកាយវិការផ្សេងគ្នាទៅតាមការលេង ។ ព្រះសង្ឃខ្មោចកូនក្រមុំ កូនក្រមុំខ្មោចខ្មោច ហើយខ្មោចខ្មោចព្រះសង្ឃ ។

៣. ខេត្តភាវ៉ា (យេះពេលតិចបំផុត ១៥ នាទី)

របៀបនៃការលេង

- អ្នកលេងទាំងអស់ឈរជារង្វង់ ហើយដាក់ស្បែកជើងនៅមុខខ្លួនម្នាក់ៗរៀងៗខ្លួន ។
- អ្នកចាំទីត្រូវឈរនៅចំកណ្តាលរង្វង់ ហើយមានសិទ្ធិធ្វើជាទេវតាបញ្ជាអ្នកនៅលើរង្វង់ដោយនិយាយពាក្យអ្វីមួយ ហើយអ្នកឈរជារង្វង់នៅពេលដែលបានឮពាក្យដែលមានដូចខ្លួនទាំងអស់ត្រូវរត់ ផ្លាស់ប្តូរទីកន្លែងភ្លាម ហើយអ្នកចាំទីត្រូវរត់ទៅដណ្តើមកន្លែងដើម្បីផ្លាស់ប្តូរអ្នកចាំទីផ្សេងម្នាក់ទៀតផងដែរ ។

៤. ទឹក គោក អាកាស(យះពេល៥នាទី)

របៀបនៃការលេង : អ្នកលេងត្រូវឈរជារង្វង់មូល អ្នកចាំទីត្រូវឈរនៅកណ្តាល ហើយត្រូវជ្រើសរើសពាក្យ ១ ក្នុងចំណោមពាក្យទាំង ៣ ខាងលើនេះ ដើម្បីសួរអ្នកដែលចូលរួមលេងណាម្នាក់ ហើយអ្នកដែលត្រូវ បានគេសួរនោះ ត្រូវឆ្លើយចំលើយដែលត្រឹមត្រូវ បើមិនត្រូវ នោះត្រូវចាំទីម្តង ។

- ឧទាហរណ៍: - ទឹក : ត្រីរស ត្រីខ្សែប ត្រីខ្នុក
- អាកាស: ចាប់ស្រុក ចាប់ព្រៃ ចាប់ពូក ព្រាប លលក សេក.....
- គោក: ឆ្កែ ឆ្កា កណ្តុល

៥. បោះមាន់

របៀបនៃការលេង

ចែកជា២ក្រុម ហើយយើងមានមាន់មួយអោយអ្នកឈរមុខគេ(ហើយអ្នកឈរមុខគេត្រូវហុចមាន់ តាមក្រោម គូតទៅអោយអ្នកនៅពីរក្រោយខ្លួនហើយអ្នកនៅពីក្រោយខ្លួនត្រូវហុចមាន់នេះតាមលើ ក្បាល (ចំណាំត្រូវធ្វើ ដូចនេះរហូតដល់អ្នកចុងក្រោយ) បន្ទាប់មកអ្នកចុងក្រោយគេត្រូវចោលមាន់ នេះទៅអោយឆ្ងាយដើម្បីអោយ ក្រុមទី២ ទៅរើសមាន់នេះហើយធ្វើដូចក្រុមទីមួយដដែល ។

៦. I say Ra Boom Check Ka Boom .i Say Ra Boom Check ka Boom .I Say Ra Boom Check Ka Boom.

I Say Raboom Check ka rak check karak Check kar Boom!
 Ok ! one more ,Or Hoe.!(slow ,quick, change sound, Big sound ,small sound,.....)

៧. រំលងរំលងរំលង

Ride Ride Ride The moto ride .Ride ride ride the moto ride.ride ride ride the moto ride!this how we do it: Front Front Front to Front , Back back back to Back Side side side to side! this is how we do it.

ច្រៀងឡើងវិញ ដើម្បីប្តូរកន្លែងជាមួយអ្នកផ្សេង ។

៨. មេសូត្រូ

កុក១ កុក២ កុក៣ ទៅចាប់ត្រី បបួលកុក ៤ កុក៥ មិនសូវស្រួលខ្លួន បបួលកុក៤ ទៅហៅកុក៦

៩. Aroostasha, Aroostasha, Arootasha, sha(x2)

1. Thumbs Up, wrist Together, elbows in (លើកមេដៃលើង កដៃជាប់គ្នា កែងដៃជាប់គ្នា)
2. kng kn kn knees knocking (ប្តឹង ប្តឹង ប្តឹង គូសជង្គង់គ្នា)
3. Tippy Toes Touching (មេជើងទល់គ្នា)
4. Bom Out (ទយគូទ)
5. Gead Back (ងើយក)
6. Ttongue Out (លាងអណ្តាត)

១០. ដី ឆ្មា កណ្តុរ (ចែកជាក្រុម)

របៀបលេង: លេងដូចជាល្បែង ខ្មោច លោកសង្ឃ កូនក្រមុំ ប៉ុន្តែគ្រាន់តែដូរកាយវិការប៉ុណ្ណោះ

- ដី (យកដៃឆ្វេងកាន់ច្រមុះ ដៃស្តាំលាត្រង់)
- ឆ្មា (យកម្រាមចង្កូលនិងកណ្តុលអមសងខាងមាត់ហើយចេញធ្មេញ)
- កណ្តុរ (យកម្រាមដៃចង្កូលទាំងសងខាងដាក់នៅលើបបេមាត់ខាងលើ ហើយត្រូវធ្វើមុខមាត់ស្មើស្មាញ់)

១១. នោះបាល់ហៅឈ្មោះ

របៀបលេង: អ្នកចូលរួមលេងទាំងអស់ត្រូវឈរជារង្វង់ ហើយមើលទៅនរណាម្នាក់ ហើយហៅឈ្មោះគេ អោយចាំយកបាល់ពីយើង នោះបាល់នឹងបោះបន្តបន្ទាប់គ្នាឥតឈប់ឈរ ។

១២. ល្បែងថាមពល

របៀបលេង: អ្នកចូលរួមលេងទាំងអស់ត្រូវឈរជារង្វង់ ហើយមានរណាម្នាក់ឈរចំកណ្តាល ស្រែក ហើយ ធ្វើកាយវិការអោយគេធ្វើតាម ។ ហើយពេលនោះនឹងមានអ្នកមានថាមពលថ្មីទៀត នឹងចូលមកស្រែកថា "ខ្ញុំមាន កំលាំង" ហើយត្រូវចូលមកធ្វើកាយវិការវិញ ។

១៣. ទាយរកមេ

របៀបការលេង: អ្នកចូលរួមលេងទាំងអស់ត្រូវឈរជារង្វង់ ហើយត្រូវអោយអ្នកទាយម្នាក់ចេញមកក្រៅ ហើយ អ្នកខាងក្នុងត្រូវធ្វើការសំរេចចិត្តអោយអ្នកណាម្នាក់ធ្វើជាមេ ហើយអ្នកទាំងអស់គ្នាត្រូវធ្វើកាយវិការតាមគាត់ ។
(ចំណាំ : អ្នកចាំទីមានសិទ្ធិទាយ ៣ ដងដើម្បីរកមេ)

១៤. វិមាន

របៀបរាំ : ដៃទាំងពីរធ្វើកាយវិការច្រើនមកក្បែរមាត់ បន្ទាប់មកធ្វើដៃទទេស្លាប ត្រឹមកែងដៃ ហើយចុងក្រោយ គឺធ្វើកាយវិការក្រវិចង្កេះ ។

១៥. Eggs Drop

របៀបលេង : យកពងមាន់ ពែងជ័រ ក្រណាត់ជូតមាត់ និងអ្វីៗជាច្រើនផ្សេងទៀតដើម្បីកុំអោយពងមាន់បែក ។ ពេលរុំរួចហើយត្រូវអោយមេក្រុមបោះពងមាន់នោះឡើងលើ ពេលធ្លាក់មកវិញ ត្រូវមានឡានសង្គ្រោះបន្ទាន់មក ធ្វើការត្រួតពិនិត្យថាពងនោះ បែកឬអត់ ។

១៦. វេទមន្តភ្នែក

របៀបលេង: ឈរជារង្វង់មានម្នាក់អ្នកទាយចេញក្រៅ ហើយអ្នកចូលរួមលេងខាងក្នុង ត្រូវរើសនរណា ម្នាក់ដើម្បីធ្វើភ្នែកវេទមន្តដាក់គេ អ្នកទាំងអស់ដែលបានមើលភ្នែកវេទមន្តនេះហើយ ត្រូវតែគេងលក់ទាំងអស់ ។ ចំពោះអ្នកចាំទីត្រូវស្វែងរកអ្នកណាជាអ្នកធ្វើភ្នែកវេទមន្តដាក់គេ (ចំណាំអ្នកទាយមាន ឱកាស ៣ ដងតែ ប៉ុណ្ណោះ ។)

១៧. Mingo ១១១!

របៀបលេង: អ្នកចូលរួមលេងទាំងអស់ត្រូវឈរជារង្វង់ហើយរាំ Mingo mingo mingo mingo បន្ទាប់មករកដៃគូ ដើម្បីប៉ាំ អ្នកចាញ់គេ ត្រូវនៅក្រោយគេ ហើយធ្វើបែបនេះរហូតទាល់តែសល់តែមួយ ក្រុមដែលជាអ្នកឈ្នះ ។

១៨. ខ្លែង ឬមិនខ្លែង

របៀបលេង: យកប៊ុច ឬបន្ទាត់មកដាក់លើគ្នា ហើយអ្នកធ្វើត្រូវសួរទៅកាន់អ្នកចូលរួមលេងថា ខ្លែង ឬមិនខ្លែង (ចំណាំអ្នកធ្វើមេត្រូវធ្វើកាយវិការខ្លែង ឬមិនខ្លែង មិនមែនយកតាមឧបករណ៍ទេ)

១៩. ការស្រមើលស្រមៃវត្ថុមួយ

របៀបលេង: ក្មេងអង្គុយជារង្វង់ហើយពួកគេមើលទៅវត្ថុមួយនៅចំកណ្តាល ហើយធ្វើការស្រមើលស្រមៃ មើលថាតើវាអាចធ្វើអ្វីបានខ្លះ ហើយសូមឡើងមកធ្វើ ។

២០. ជំនួញនៃវេទនា

របៀបលេង: រៀបចំជាបួនហើយមានអ្នកបើកម្នាក់ នៅចំពីមុខ ពេលនោះមានគេហៅឡានដោយរាងដៃ បន្ទាប់មកអ្នកបើកឡានត្រូវឈប់ ចំណែកអ្នកជិះត្រូវធ្វើកាយវិការចម្លែកអ្វីមួយ ដើម្បីអោយអ្នកបើក ធ្វើកាយវិការតាម បន្ទាប់មកមានអ្នកហៅឡានជិះថ្មីម្នាក់ទៀត ចង់ជិះត្រូវចូលមកអង្គុហើយធ្វើកាយវិការ ចម្លែកអ្វីមួយផ្សេងទៀត ដើម្បីអោយអ្នកក្នុងឡានទាំងអស់ធ្វើកាយវិការតាម ។

២១. ក្រុតចាស់ចំណី

របៀបលេង: អ្នកចូលរួមលេងត្រូវឈរជារង្វង់ហើយលាតដៃស្តាំចង្កូលដៃឆ្វេង ធ្វើបែបនេះហើយមានម្នាក់ នៅកណ្តាល ច្រៀងប្រឡប់ហើយស្រែកថាដាញ់ ។

២២. ទាយរូបសេរី

របៀបលេង: មាន ២ នាក់ ចូលកណ្តាលហើយធ្វើកាយវិការជាអ្វីមួយ ហើយអោយគេទាយរូបប្រាប់គេថាជាអ្វី ។

២៣. ចំង៉ាចំប៉ី

របៀបលេង: គេចែកជា២ក្រុមហើយគេបិទភ្នែកម្នាក់ ហើយក្រុមផ្សេងទៀតមកទះដៃ ។

២៤. វិស្វករសំណង់

របៀបលេង: សំភារៈ ឧបករណ៍ ក្រដាស បិច បន្ទាត់ កៅ ស៊ូ ជ័រលប់ ។

២៥. No or Not

ខ្សែពូរមួយហើយវិញ្ញាណចូលគ្នា ហើយទុកចុងខ្សែអោយគេមើល បន្ទាប់មកអ្នកធ្វើត្រូវសួរអ្នកចូលរួមលេងថា តើជំពាក់ ឬ ក៏អត់ ។

២៦. Bang Number

កូដលេខពី 1 រហូតដល់ 20 ហើយរើសយក 4 ទៅ 5 លេខ បើគេទាយខុស ឬសួរ Tot បើទាយត្រូវឬសួរ Bing !១១។

២៧. មាន់ស្រុកមាន់ព្រៃ

ចែកជា ២ ក្រុម : មាន់ស្រុក ច្រត់ចង្កេះដៃស្តាំ រីឯមាន់ព្រៃយកដៃស្តាំកាន់ត្រចៀក បើអ្នកណាប៉ះដៃស្តាំ នោះអ្នកនោះត្រូវប្តូរដៃតាមគេភ្លាម ។

២៨. ភ្លើងឆេះព្រៃ

ចែក ៣ នាក់ ជាច្រើនក្រុម ឈរដូចលេងសិលាប៉ងៗ ហើយអ្នកនៅកណ្តាលជាស្វា អ្នកនៅសងខាងសុខជាដើម ឈើ ។ ពេលអ្នកចាំទីស្រែកថាស្វា ស្វាដូរកន្លែង ពេលស្រែកថាព្រៃ ព្រៃដូរកន្លែង ពេលស្រែកថាភ្លើងឆេះព្រៃ ភ្លើងឆេះព្រៃដូរកន្លែងទាំងអស់ ។

២៩. ទាយឈ្មោះសត្វតាមកាយវិការ

ចែកជា ៤ នាក់ ១ក្រុម រួចមាន តំណាងពីរនាក់ក្នុងមួយក្រុម ត្រូវឡើងមកមើល រួចហើយធ្វើជាកាយវិការ អោយអ្នកនៅកន្លែងទាយ ។

៣០. Look Up Look Down

មើលលើ មើលក្រោម មើលមុខ ។ ពេលមើលមុខត្រូវមើលតែម្នាក់ប៉ុណ្ណោះ បើអ្នកណាមើលចំមុខគ្នា ទាំងពីរនាក់ត្រូវស្រែកថា អាំ!

៣១. ហោរឈ្មោះ

អ្នកទាំងអស់គ្នាត្រូវឈរជារង្វង់ ហើយមានអ្នកចាំទីហោរឈ្មោះអ្នកណាម្នាក់ ហើយអ្នកសងខាងនោះត្រូវហោរឈ្មោះគ្នា បើអ្នកណាថាក្រោយគេអ្នកនោះចាំទី ។

៣២. Call Name

អ្នកលេងទាំងអស់ត្រូវឈរជារង្វង់ ហើយមានអ្នកចាំទីហោរឈ្មោះខ្លួនឯងហើយបន្ទាប់មក ហោរឈ្មោះអ្នកផ្សេងទៀត ហើយអ្នកផ្សេងទៀតត្រូវហោរឈ្មោះខ្លួនឯង ហើយហោរឈ្មោះអ្នកផ្សេងទៀតអោយលឿន បើហោរមិនទាន់ទេនោះ អ្នកចាំទីនឹងទៅចាប់បានហើយត្រូវចាំទីម្តង ។

៣២. ខ្សែប្រទេសខ្មែរ

ដាក់ដៃទាំងសងខាងនៅលើតុទាំងអស់ ហើយគោរពតុម្តងម្នាក់ ។ បន្ទាប់មកដាក់ដៃខ្វែងគ្នា ជាមួយអ្នកអង្គុយក្បែរ
យើងហើយធ្វើការគោរពតុម្តងម្នាក់ ហើយធ្វើយ៉ាងល្បឿន ។

Play them to become your games!